

SYSTEM PUNKT ZA AKCJĘ (do dwóch wygranych setów)

1. PRZED MECZEM

a) Na pierwszej stronie protokołu, w górnej części:

- 1.1 NAZWA TURNIEJU – oficjalna nazwa turnieju.
Dopuszcza się stosowanie skrótów np. MP dla Mistrzostw Polski.
- 1.2 NR MECZU (numer meczu z dziennego grafiku, zgodnie z przyjętym systemem rozgrywania turnieju).
- 1.3 MIEJSCOWOŚĆ.
- 1.4 PLAŻA (nazwa plaży).
Nie stosuje się w rozgrywkach PZPS.
- 1.5 BOISKO (numer boiska: 1, 2, ... itd. lub C dla boiska centralnego - głównego).
- 1.6 DATA (dzień/miesiąc/rok, dd/mm/rr).
- 1.7 MĘŻCZYŹNI lub KOBIETY (należy wstawić X w odpowiedni kwadrat).
- 1.8 TURNIEJ GŁÓWNY lub ELIMINACJE (należy wstawić X w odpowiedni kwadrat).
- 1.9 FAZA ROZGRYWEK (należy wstawić X w odpowiedni kwadrat):
 - GR.** Rozgrywki w grupach.
 - STR. WYGR.** Podwójne eliminacje (strona wygrywająca).
 - O MIEJSCE** System pucharowy (przegrywający odpada), podwójne eliminacje (strona przegrywających – odpadających), play-off.
 - PÓŁFINAŁ** Mecze półfinałowe.
 - FINAŁ** Mecze finałowe, w tym wszystkie mecze o medale.
- 1.10 ZESPOŁY (należy wpisać dokładnie takie i w tej samej kolejności jak w grafiku meczów na dany dzień lub w diagramie, według którego rozgrywany jest turniej). W przypadku zawodów FIVB wpisujemy tu nicki/pseudonimy zawodników. Należy pozostawić puste kółka A lub B. Powinny być one wypełnione po losowaniu.
Do protokołu z meczu można wpisać jedynie tych zawodników, którzy zgodnie z regulaminem rozgrywek PZPS uprawnieni są do udziału w danym meczu.
- 1.11 KRAJ (należy użyć 3-literowego kodu państwa, wykorzystując jedynie litery drukowane np.: SUI).
W rozgrywkach PZPS wypełniamy tylko w przypadku meczu z udziałem zagranicznych drużyn.

b) W części ZESPOŁY na drugiej stronie protokołu, w środkowej części, po lewej stronie:

- 1.12 KRAJ (należy użyć 3-literowego kodu państwa, wpisując go pomiędzy ZESPOŁY i kółka).
W rozgrywkach PZPS wypełniamy tylko w przypadku meczu z udziałem zagranicznych drużyn.
- 1.13 NAZWISKA ZAWODNIKÓW (należy wpisać w tej samej kolejności jak w grafiku meczy na dany dzień); Kółka A lub B należy pozostawić puste. Wszystkie nazwiska zawodników i sędziów powinny być napisane małymi literami z wyjątkiem pierwszej litery nazwiska i pierwszej litery imienia. Np. Smith, J.
- 1.14 NR: (numery zawodników z każdej drużyny).

c) **W części SĘDZIOWIE na drugiej stronie protokołu, w dolnej części, po lewej stronie (Nazwiska i pierwsze litery imion):**

- 1.15 SĘDZIA 1-SZY (nazwisko i pierwsza litera imienia, kraj).
W rozgrywkach PZPS: zamiast kraju wpisuje się uprawnienia.
- 1.16 SĘDZIA 2-GI (nazwisko i pierwsza litera imienia, kraj).
W rozgrywkach PZPS: zamiast kraju wpisuje się uprawnienia.
- 1.17 SEKRETARZ (nazwisko i pierwsza litera imienia, kraj).
W rozgrywkach PZPS: zamiast kraju wpisuje się uprawnienia.
- 1.18 ASYSTENT SEKRETARZA (nazwisko i pierwsza litera imienia, kraj).
W rozgrywkach PZPS: zamiast kraju wpisuje się uprawnienia.
- 1.19 SĘDZIOWIE LINIOWI (nazwiska i pierwsze litery imion, w kolejności odpowiadającej ich pozycjom w polu gry, w kierunku odwrotnym do ruchu wskazówek zegara, zaczynając od sędziego 1-szego).

2. PO LOSOWANIU

Przed rozpoczęciem meczu, sekretarz musi uzyskać następujące informacje:

- 2.1 Natychmiast po losowaniu:
 - a) Uzyskać podpisy kapitanów (w polu Podpis kapitana przed meczem, na drugiej stronie protokołu) po sprawdzeniu punktów 1.13 i 1.14 (tzn. należy sprawdzić czy zawodnicy posiadają prawidłowe, zgodne z zapisem w protokole numery na strojach; należy również sprawdzić czy nazwiska zawodników zostały wpisane bez błędów);
 - b) Zaznaczyć kapitana, otaczając kółkiem jego numer w kolumnie NR w części ZESPOŁY;
 - c) W części UWAGI, wpisać zwycięzcę losowania A lub B w kółko odpowiadające losowaniu przed 1-szym setem (patrz 2.4).
- 2.2 Od sędziego 1-szego:
 - a) Zespół, który będzie zagrywał jako pierwszy;
 - b) Strony boiska, na których zespoły rozpoczną grę.
- 2.3 Od sędziego 1-szego lub sędziego 2-ego sekretarz musi uzyskać właściwą kolejność zagrywki w każdym z zespołów. W części ZESPOŁY, obok numeru zawodnika wykonującego pierwszą zagrywkę w zespole należy postawić gwiazdkę (*). Podana kolejność zagrywki odnosi się jedynie do pierwszego seta.
Kapitan może sam zaznaczyć gwiazdką () zawodnika, który będzie zagrywał w jego zespole jako pierwszy. Gwiazdka powinna być postawiona przy numerze lub nazwisku zawodnika.*
- 2.4 Sekretarz oznacza zespoły A lub B, co odpowiada stronom boiska, na których każdy z zespołów rozpoczyna grę (zespół A jest po lewej stronie sekretarza, zaś zespół B po prawej stronie sekretarza) oraz wpisuje odpowiednie litery w czterech kółkach, po dwa dla każdego z zespołów, na pierwszej stronie w górnej części oraz w części ZESPOŁY na stronie drugiej. Oznaczenie zespołów jest zawsze zapisywane drukowanymi literami tzn. A lub B.
- 2.5 Następnie sekretarz wpisuje A lub B w kółka w kolumnie ZESPÓŁ w części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI właściwej dla rozgrywanego seta. W pierwszym i trzecim secie informacja uzyskiwana jest przez sędziów bezpośrednio po losowaniu. W secie drugim informacja jest uzyskiwana od sędziów po uzgodnieniu z zespołami.

W przypadku, kiedy mecz jest sędziowany przez dwóch sędziów, za uzyskanie powyższej informacji, przed rozpoczęciem drugiego seta odpowiedzialny jest sekretarz.

W 2-gim secie oraz w 3-cim secie bez względu na to, który z zespołów rozpoczyna grę po lewej stronie sekretarza zawodów, w górnej części wpisuje się zawsze zespół, który będzie zagrywał jako pierwszy w secie.

- 2.6 Przypisane zespołom litery A i B (odpowiadające lewej i prawej stronie na początku 1-szego seta) pozostają jako oznaczenia zespołów w 2-gim oraz 3-cim secie, nawet w przypadku, jeżeli zespoły nie rozpoczynają gry w tych setach na stronach odpowiadających tym literom.
- 2.7 Sekretarz wpisuje numery zawodników zgodnie z kolejnością zagrywki; najpierw zespół zagrywający. W tym zespole, zawodnika zagrywającego jako pierwszego w meczu w wierszu oznaczonym I (np. w zespole A, zawodnik nr 2), następnie w wierszu III wpisuje drugiego zawodnika z zespołu zagrywającego (czyli będzie to zawodnik nr 1).

W wierszach II i IV należy wpisać numery zawodników zespołu odbierającego zgodnie z podaną kolejnością zagrywki.

- 2.8 W części PUNKTY ZESPOŁU: (w środkowej części tabeli każdego seta) należy wpisać 3-literowy kod państwa właściwych drużyn w przeznaczone do tego miejsce po prawej stronie od kółka, w które wpisywane jest oznaczenie zespołu A lub B. Jeśli to konieczne sekretarz może wpisać kolor koszulek danego zespołu używając ołówka, np. zielony (po prawej stronie od PUNKTY ZESPOŁU).

3. PODCZAS MECZU

- 3.1 W górnej części tabeli każdego seta, w polu GODZ. ROZPOCZĘCIA należy wpisać rzeczywistą godzinę rozpoczęcia seta (pierwszej zagrywki) podając godzinę wraz z minutami (format 24-godzinny, 00:00). Jest to rzeczywista godzina, kiedy sędzia odgwizduje pierwszą zagrywkę w danym secie.
- 3.2 Sekretarz sprawdza kolejność zagrywki czy jest zgodna z kolejnością zapisaną w wierszach od I do IV, znajdujących się w części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI po lewej stronie pół setów, odpowiadających setom 1 - 3.
- 3.3 Sekretarz zapisuje kolejne zagrywki wykonane przez każdego zawodnika i kontroluje wynik po każdej akcji, wypełniając kolejno ponumerowane pola od 1 do 21. Sekretarz wypełnia pola odpowiadające ustalonej kolejności zagrywki: w wierszu I pole z małą 1-ką, potem w wierszu II pole z małą 1-ką. Następnie sekretarz postępuje w następujący sposób:
- a) Zaznacza pierwszą zagrywkę (I) przez przekreślenie lub odfajkowanie numeru pola oznaczonego małą 1-ką, w kolumnie zawodnika zagrywającego. W momencie, kiedy drużyna traci zagrywkę (przegrywa akcję), w polu ze skreśloną małą 1-ką zapisuje się łączną ilość punktów zdobytych do tego momentu przez drużynę zagrywającą;
 - b) Następnie sekretarz przechodzi do części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI (II) drugiego zespołu i przekreśla lub odfajkuje numer pola 1 w kolumnie zagrywającego zawodnika;
 - c) W środkowej części tabel setów znajdują się wiersze PUNKTY ZESPOŁU, z punktami ponumerowanymi od 1 do 44. Wiersze te są przeznaczone do zapisywania od lewej do prawej strony punktów zdobywanych przez odpowiedni zespół. Punkty zapisuje się poprzez skreślenie kolejnej cyfry. Kiedy drużyna traci zagrywkę, ostatnia cyfra skreślona w wierszu PUNKTY ZESPOŁU jest zapisywana w polu, w którym została przekreślona mała cyferka w wierszu dotyczącym zawodnika, który wykonywał zagrywkę.

- 3.4 Podczas seta zapis będzie kontynuowany w powyższy sposób, do momentu wygrania seta przez jeden z zespołów:
- a) Sekretarz kontynuuje zapis w ten sposób (KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI I, II, III, IV) wypełniając kolejne pola do końca seta. W momencie zakończenia seta, w polu GODZ. ZAKOŃCZENIA (po prawej stronie każdego seta) wpisuje godzinę, o której zakończył się set. Jest to dokładna godzina, o której skończył się set;
 - b) W przypadku remisu 20:20 gra jest kontynuowana do uzyskania 2-punktowej przewagi przez jeden z zespołów (22:20 itd.);
 - c) Cyfry nieskreślone w wierszach PUNKTY ZESPOŁU każdego z zespołów są anulowane - wykreślone poziomą linią;
 - d) W częściach KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI każdego z zespołów ostatni punkt należy otoczyć kółkiem nawet, jeśli zespół jeszcze nie zagrywał. Jeśli zespół przyjmujący zagrywkę wygra seta, ostatni punkt powinien być zapisany w części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI w polu tego zawodnika, który miałby wykonywać kolejną zagrywkę, nie skreślając małej cyferki oznaczającej kolejną zagrywkę;
 - e) Na zakończenie każdego seta punkty wpisane w części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI powinny być takie same, jak ostatni punkt skreślony w wierszu PUNKTY ZESPOŁU;
- 3.5 Sekretarz musi zapisać w kolumnie WYNIK PRZY ZMIANIE BOISK punkty zdobyte przez zespół A po lewej stronie, zaś punkty zdobyte przez zespół B po prawej stronie. Suma tych punktów powinna wynosić wielokrotność liczby 7 np. (7,14...). Wszystkie niewykorzystane pola powinny być przekreślone po zakończeniu każdego seta. Jeżeli z różnych przyczyn zmiana boisk nie zostanie dokonana we właściwym momencie tzn. nie przy wyniku będącym wielokrotnością liczby 7 (lub 5 w 3-cim secie) należy wpisać faktyczny wynik w chwili dokonania zmiany.
- 3.6 Sekretarz musi zapisać każdą przerwę techniczną w polu WYNIK PRZY ZMIANIE BOISK. Zawsze po lewej stronie należy wpisać punkty zdobyte przez zespół A, zaś po prawej stronie punkty zdobyte przez zespół B. Przerwy techniczne mają miejsce tylko w 1-szym oraz 2-gim secie w momencie, kiedy suma punktów zdobytych przez obydwa zespoły wyniesie 21. Do zapisania wyniku w momencie przerwy technicznej służy specjalnie oznaczone pole w kolumnie WYNIK PRZY ZMIANIE BOISK.
- 3.7 Sekretarz dokonuje zapisu w powyższy sposób do końca każdego seta. W momencie zakończenia seta, zapisuje godzinę w polu GODZ. ZAKOŃCZENIA po prawej stronie, w dolnej części pola każdego seta.
- 3.8 **Trzeci i decydujący set:**
Po losowaniu sekretarz wpisuje:
- a) W części PUNKTY ZESPOŁU litery A i B przypisane każdemu z zespołów (punkt 2.6);
 - b) W części "Uwagi" zwycięzcę losowania A lub B w kółko odpowiadające 3-mu setowi (patrz 2.4).
- Następnie sekretarz kontynuuje zapis, zgodnie z zasadami obowiązującymi w 1-szym i 2-gim secie pamiętając, że:
- c) Zmiana boisk następuje po zdobyciu każdych 5-ciu punktów;
 - d) W przypadku remisu 14:14 gra jest kontynuowana do momentu uzyskania przez jeden z zespołów 2-punktowej przewagi.

3.9 Przerwy dla zespołu:

Poniżej części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI znajduje się pole gdzie zapisywana jest przerwa dla zespołu:

- a) Kiedy zespołowi zostanie przyznana przerwa, sekretarz zapisuje we właściwym polu wynik, przy którym zespół poprosił o przerwę dla zespołu;
- b) Zawsze jako pierwsze (tzn. po lewej stronie) wpisywane są punkty, zdobyte do momentu przerwy przez zespół zgłaszający prośbę o przyznanie przerwy, zaś punkty drugiego zespołu wpisuje się po prawej stronie;
- c) Przerwa techniczna jest zapisywana zgodnie z punktem 3.6 niniejszej instrukcji.

3.10 Formalne Upomnienie oraz Sankcje za niewłaściwe zachowanie:

Formalne Upomnienie:

- a) Formalne Upomnienie (za zachowanie, które nie podlega sankcjom) musi być zapisane w polu Formalne Upom. w części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI i ZAWODNICY.
- b) Wynik, przy którym zostało udzielone upomnienie powinien być zapisany we właściwym wierszu odnoszącym się do zawodnika, który został upomniany.
- c) Zawsze jako pierwsze (tzn. po lewej stronie) wpisywane są punkty, zdobyte przez zespół, którego zawodnik został upomniany, zaś po prawej stronie punkty zdobyte przez zespół przeciwny. (Tak samo jak w punkcie 3.9.b).
- d) Po udzieleniu Formalnego Upomnienia bądź Sankcji za niewłaściwe zachowanie członkowi zespołu, sekretarz musi wykreślić wszystkie pola Formalne Upom. dla tego zespołu w danym secie. Zespół osiągnął poziom sankcji w meczu.
- e) W takim wypadku, przed rozpoczęciem kolejnego seta, sekretarz, po uzupełnieniu informacji otrzymanych od sędziego drugiego (patrz 2.7 i 2.8) musi wykreślić pola Formalne Upom. dla tego zespołu w tym secie.

Sankcje za niewłaściwe zachowania:

- a) Wszystkie sankcje muszą być zapisane w części KARY ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE w secie, w którym zostały udzielone.
- b) Zawsze jako pierwsze (tzn. po lewej stronie) wpisywane są punkty, zdobyte przez zespół, którego zawodnik ma być ukarany, zaś po prawej stronie punkty zdobyte przez zespół przeciwny. Należy wpisać wynik, jaki był przed udzieleniem kary, a nie po udzieleniu kary (Tak samo jak w punkcie 3.9.b).
- c) Wynik, przy którym została udzielona kara powinien być zapisany we właściwym wierszu odnoszącym się do zawodnika, który ma zostać ukarany. Kary za niewłaściwe zachowanie są karami indywidualnymi.
- d) Czerwona kartka za zachowanie naganne powinna być oznaczona w protokole w następujący sposób: wynik zapisany w polu UPOMNIENIE, odnoszącym się do ukaranego zawodnika należy otoczyć kółkiem.
- e) Punkty zdobyte w wyniku udzielenia kary za niewłaściwe zachowanie zawodnikowi przeciwnego zespołu muszą być otoczone kółkiem w wierszu PUNKTY ZESPOŁU.

3.11 Sankcje za opóźnianie gry:

- a) Upomnienie za opóźnianie i Kary za opóźnianie muszą być zapisane w części SANKCJE ZA OPÓŹNIANIE GRY w secie, w którym zespół został ukarany;
- b) Zawsze jako pierwsze (tzn. po lewej stronie) wpisywane są punkty, zdobyte przez zespół, który ma być ukarany, do momentu udzielenia kary, zaś po prawej stronie punkty zdobyte przez zespół przeciwny. Należy wpisać wynik, jaki był przed udzieleniem kary, a nie po udzieleniu kary;

- c) Po udzieleniu zespołowi Upomnienia za opóźnianie, każde kolejne opóźnienie gry dowolnego rodzaju, spowodowane w tym samym meczu przez któregośkolwiek z członków tego samego zespołu, stanowi błąd i jest sankcjonowane Karą za opóźnianie.
- d) W przypadku, gdy zespół otrzymał Upomnienie za opóźnianie, przed rozpoczęciem kolejnego seta, sekretarz, po uzupełnieniu informacji otrzymanych od sędziego drugiego (patrz 2.7 i 2.8) musi wykreślić pole Upom. w sekcji SANKCJE ZA OPÓŹNIANIE dla tego zespołu w tym secie. Kara za opóźnianie gry pociąga za sobą przegranie akcji. Sekretarz zapisuje to zgodnie z zasadami wypełniania protokołu, otaczając kółkiem w wierszu PUNKTY ZESPOŁU punkt przyznany zespołowi przeciwnemu (tak jak w punkcie 3.10.e) po wypełnieniu właściwych pól tak jak w powyższych punktach a) i b).

4. PO MECZU

- 4.1 W kolumnie CZAS TRWANIA SETA (W MIN.) wpisuje się całkowity czas trwania seta w minutach. Set zaczyna się w momencie, kiedy sędzią zezwoli na wykonanie pierwszej zagrywki w secie, a kończy się w momencie, kiedy jeden z sędziów zakończy gwizdkiem ostatnią akcję w secie. Czas trwania seta uzyskuje się odejmując czas rozpoczęcia seta od czasu zakończenia seta.
- 4.2 Całkowity czas trwania meczu jest liczony od gwizdka sędziego na rozpoczęcie pierwszej akcji w meczu do gwizdka kończącego ostatnią akcję w meczu. Czas ten wpisuje się w polu w kolumnie CZAS TRWANIA SETA (W MIN.) w wierszu RAZEM.
- 4.3 W przypadku powstania sytuacji mającej wpływ na czas trwania seta (np. niekorzystne warunki pogodowe), w części WYNIK w kolumnie CZAS TRWANIA SETA (W MIN.) przy wpisanym czasie trwania seta należy postawić gwiazdkę (*) w odpowiednim secie, jak również w wierszu RAZEM.
- 4.4 W kolumnach PUNKTY należy wpisać w pola w wierszach odpowiadających kolejnym setom liczbę punktów zdobytych przez obydwa zespoły. W wierszu RAZEM należy wpisać sumę punktów zdobytych w rozegranych setach.
- 4.5 W kolumnach W / P należy wpisać w pola, w wierszach odpowiadających kolejnym setom, literę W po stronie zespołu, który wygrał seta. W wierszu SUMA należy wpisać sumę wygranych setów przez obydwa zespoły. Nie wpisuje się litery P po stronie zespołu, który przegrał seta.
- 4.6 W kolumnie PRZERWY DLA ZESPOŁU należy wpisać w pola, w wierszach odpowiadających kolejnym, setom ilość przerw na odpoczynek wykorzystanych przez obydwa zespoły. W wierszu RAZEM należy wpisać sumę przerw na odpoczynek wykorzystanych w rozegranych setach.
- 4.7 W kolumnach CZAS TRWANIA SETA (W MIN.), PUNKTY, W / P (tylko w wierszu RAZEM) i PRZERWY DLA ZESPOŁU powinny być wpisywane cyfry.
- 4.8 W ostatnim wierszu ZWYCIĘZCA, należy wpisać:
 - a) nazwiska zawodników zespołu, który wygrał
 - b) w nawiasie 3-literowy kod państwa
 - c) wynik meczu 2 : 0 lub 2 : 1
 - d) wyniki w kolejnych setach, z perspektywy zwycięskiego zespołu tzn. po lewej stronie powinny być wpisane punkty zespołu, który wygrał mecz
- 4.9 Sekretarz zapisuje (lub zezwala na wpisanie za zgodą sędziego pierwszego) każdy protest zgłoszony zgodnie z zasadami Procedury Zgłoszenia Protestu. Kapitan zespołu dyktuje lub sam wpisuje protest w miejscu przeznaczonym na uwagi (Punkt 5 UWAGI).

4.10 Na końcu, protokół jest zatwierdzany i podpisywany w odpowiednich polach przez:

- a) Dwóch kapitanów (w polu PODPIS KAPITANA PO MECZU);
- b) Sekretarza;
- c) Asystenta sekretarza
- d) Sędziego 2-go;
- e) Sędziego 1-go.

Dopuszcza się podpisanie protokołu przez kapitanów przed całkowitym zakończeniem jego wypełniania przez sekretarza pod warunkiem, że zostanie wypełnione pole "Zwycięzca" oraz zostanie wpisany wynik końcowy meczu.

4.11 Jeśli z jakiegokolwiek powodu protokół nie zostanie podpisany przez któregoś z kapitanów, fakt ten musi być odnotowany w części UWAGI, a następnie należy poinformować odpowiedniego delegata(ów) FIVB.

5. RUBRYKA UWAGI

- 5.1 Przed, podczas lub po meczu sekretarz może być poproszony o zapisanie uwag lub szczegółów wydarzenia na drugiej stronie protokołu w części UWAGI.
- 5.2 Każdy zapis w części UWAGI powinien jasno i precyzyjnie opisywać powstałą sytuację.
- 5.3 W części UWAGI każdy zapis powinien być poprzedzony dodatkowymi informacjami np. set, wynik, zespół, numer zawodnika, godzina itp.
- 5.4 W określonych przypadkach uwagi muszą być podpisane przez Sędziego I itp.
- 5.5 W części UWAGI sekretarz musi wpisać zwycięzcę losowania przed 1-szym oraz przed 3-cim setem (2.1.c) i (3.8.b).
- 5.6 W przypadku nakładania sankcji (kara lub wyższe) przez sędziego za niszczenie sprzętu lub zachowania obraźliwego w kierunku uczestników gry sędzia po zakończeniu spotkania musi całą sytuację opisać w rubryce UWAGI opisując rodzaj niewłaściwego zachowania w odniesieniu do dokumentu „Niewłaściwego Zachowania Podlegającego Określonej Karze Pieniężnej”.
- 5.7 Jeżeli zachowanie takie miałoby miejsce po zakończeniu spotkania podczas pomeczowych czynności administracyjnych należy stosować się do tej samej procedury opisanej powyżej w punkcie 5.6. Należy poinformować o tym fakcie zawodnika.
- 5.8 W przypadku wszczęcia Procedury Rozpatrzenia Protestu sędziowie muszą wpisać w części UWAGI:
 - a) BRAK PODSTAW DO ROZPATRZENIA PROTESTU - jeżeli Delegat Sędziowski (w przypadku rozgrywek PZPS Sędzia Główny) od razu odrzuci protest z powodu niespełnienia kryteriów koniecznych do wszczęcia procedury rozpatrzenia protestu.
 - b) PROTEST UZNANY – jeżeli protest zostanie uznany za zasadny po wszczęciu procedury rozpatrzenia protestu (w przypadku rozgrywek PZPS przez Sędziego Głównego lub Delegata Technicznego).
 - c) PROTEST ODRZUCONY / ZAWIESZONY - jeżeli protest jest odrzucony po wszczęciu procedury rozpatrzenia protestu na poziomie 1, a zawodnik(cy) chcą wszcząć protest na poziomie 2.
 - d) PROTEST PRZYJĘTY / ZAWIESZONY - jeżeli protest jest przyjęty po wszczęciu procedury rozpatrzenia protestu na poziomie 1, a zawodnik(cy) chcą wszcząć protest na poziomie 2.
 - e) PROTEST ZAWIESZONY – jeżeli procedura nie może być przeprowadzona (po uprzednim poproszeniu odpowiedniego delegata o przybycie na boisko).

- 5.9 W przypadku walkowera, nie stawienia się drużyny bądź drużyny niekompletnej następujące elementy muszą być wyraźnie zapisane w rubryce UWAGI:
- a) Przypadek gdy drużyna oddaje walkowerem mecz z powodu kontuzji (drużyna jest na boisku na czas rozpoczęcia ich meczu, jednakże nie może rozpocząć meczu z powodu kontuzji). Należy zapisać: „Drużyna X oddaje mecz walkowerem z powodu kontuzji (zgodnie z informacją potwierdzoną przez oficjalną opiekę medyczną) zawodnika nr X. Oficjalna opieka medyczna była na boisku. Obydwa zespoły i zawodnicy byli obecni”.
 - b) Przypadek gdy drużyna oddaje mecz walkowerem lub przy ewentualnej dyskwalifikacji drużyny po rozpoczęciu meczu. Należy napisać: „Przy czasie XX:XX:XX, set X, wynik XX:XX, zespół X zagrywa, zespół X oddaje walkowerem mecz z powodu (kontuzji zgodnie z informacją potwierdzoną przez oficjalną opiekę medyczną, bądź dyskwalifikacji) zawodnika nr X”.
 - c) Przypadek gdy drużyna oddaje mecz walkowerem nie stawiając się o godzinie rozpoczęcia ich meczu. Należy napisać: „Drużyna X przegrywa mecz walkowerem z powodu nie stawienia się na mecz”.
- 5.10 W przypadku, gdy wiersz PUNKTY ZESPOŁU lub KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI zostaną w całości wypełnione należy skorzystać z procedury umieszczonej poniżej i zapisać to w rubryce UWAGI (patrz punkt 6.2)

6. ZDARZENIA WYJĄTKOWE

- 6.1 W przypadkach niestawienia się zespołu, odmówienia wznowienia gry po wezwaniu przez sędziego czy zdekompletowania zespołu, protokół powinien być wypełniony tak, aby można było określić wynik meczu. Powinny być wypełnione przynajmniej następujące części:
- a) wypełnianie przed meczem zgodnie z punktami 1.1 - 1.19.
 - b) skreślone punkty w wierszach PUNKTY ZESPOŁU w odpowiednich setach.
 - c) WYNIK
 - d) wypełnienie rubryki UWAGI zgodnie z powyższym punktem 5.9
- Uwaga 1: drużyna kompletna automatycznie oznaczana jest literką A, zagrywa jako pierwsza i uznawana jest za zwycięzcę losowania.
- Uwaga 2: W przypadku, kiedy nie jest znana kolejność zagrywki należy przyjąć, że pierwszą zagrywkę wykonuje zawodnik oznaczony nr 1, zaś drugą zawodnik oznaczony nr 2.
- 6.2 W przypadku skreślenia wszystkich punktów w wierszu PUNKTY ZESPOŁU lub wykorzystania wszystkich pól kolejności zagrywki ponumerowanych od 1 do 21, zapis należy kontynuować na drugim protokole po wcześniejszym wypełnieniu części KOLEJNOŚĆ ZAGRYWKI. Przypadek ten należy opisać w części UWAGI, zaś sędziowie muszą po meczu podpisać drugi protokół. Drugi protokół należy wykorzystywać jedynie w elementach np. do wykreślenia punktów zdobytych przez zespół, wyniku przy zmianach stron, dla których nie ma już wolnego miejsca na oryginalnym protokole.
- 6.3 Tylko w przypadku kary za opóźnianie gry i kary za niewłaściwe zachowanie, PUNKTY przyznane drużynie przeciwnej otaczane są kółkiem.
- 6.4 Formalne Upomnienie – które nie jest karą – przyznawane jest tylko jeden raz w meczu dla danego zespołu (chyba, że wcześniej za zachowanie zawodnika danego zespołu udzielono sankcji za niewłaściwe zachowanie)
- 6.5 SANKCJE ZA NIEWŁAŚCIWE ZACHOWANIE nie kumulują się w meczu.
- 6.6 SANKCJE ZA OPÓŹNIANIE GRY kumulują się w meczu. W związku z tym dany zespół może otrzymać tylko jedno Upomnienie za opóźnianie podczas trwania meczu.

7. POME CZOWE OBOWIĄZKI SĘDZIÓW

- 7.1 Po zakończeniu meczu, Sędzia Drugi, a następnie Sędzia Pierwszy przed podpisaniem protokołu i potwierdzeniem wyniku końcowego powinien sprawdzić cały protokół.
- 7.2 Między innymi, powinien się upewnić, że wszystkie zapisy w sekcji UWAGI są kompletne i zawierają wszystkie informacje związane z procedurą, jaka była wszczęta podczas meczu np. Procedura Postępowania w Przypadku Kontuzji, Procedura Przyznania Walkowera, Procedura Rozpatrzenia Protestu. Przykłady są podane w tej procedurze.
- 7.3 Jeżeli Delegat Sędziowski (w przypadku rozgrywek PZPS Sędzia Główny) nie jest obecny w pobliżu boiska po zakończeniu meczu, Sędzia Pierwszy musi uzyskać odpowiednie podpisy na protokole, zanim protokół zostanie dostarczony do biura zawodów, jednakże należy unikać jakichkolwiek opóźnień związanych z wprowadzeniem informacji do systemu BVIS. Powinien też upewnić się, że w przypadku niestawienia się zespołu, odmówienia wznowienia gry po wezwaniu przez sędziego i zdekompletowania zespołu (szczególnie przy grach grupowych) zostanie równolegle poinformowany Delegat Techniczny podczas oddawania protokołu do Biura Zawodów i członków BVIS.
- 7.4 Sędziowie są też zobowiązani informować Delegata Technicznego (FIVB TS) o wszystkich ewentualnych zajściach poza miejscem rozgrywania zawodów, po zakończeniu pomeczowych czynności administracyjnych, itp. Delegat Techniczny sprawuje najwyższą władzę na turnieju reprezentując FIVB i jest odpowiedzialny za rozpatrzenie powyższych sytuacji. Gdyby sytuacja tego wymagała należałoby sporządzić pisemny raport wspomagając ewentualne postępowanie.

BVB/11 - FIVB BEACH VOLLEYBALL INTERNATIONAL SCORESHEET RPS-2 out of 3 sets



Name of Competition:

FIVB WORLD TOUR - BRASILIA OPEN

2013 Edition

Match No.: 18 Site: BRASILIA Beach: ESPLANADA DOS MINISTÉRIOS Court: 1 Date: 18/04/13 Men ☐ Women ☒ Main Draw ☒ Qual ☐ P.P. ☐ W.B. ☒ Class. ☐ S.F. ☐ Final ☐

A or B (B) Larissa / Juliana Country [B, R, A] TEAM VS. A or B (A) Schwaiger / Schwaiger Country [A, U, T]

1st SET										Start time: 0 9 : 0 0		Court switch A: B																
service order	player no.	Formal Name	Pen.	Pen.	Exp.	Disq.																						
I	2						2	6	9	15	19	(21)	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
III	1						3	7	10	16	20		4	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
Time Out		Delay sanctions		Pen.		Pen.		Pen.		Pen.		TEAM - POINTS (green)																
16:16												A (B) BRA																
10:13												A (A) AUT																
Time Out		Delay sanctions		Pen.		Pen.		Pen.		Pen.		TEAM - POINTS (red)																
13:16												A (A) AUT																
II	1						2	5	8	13	17		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
IV	2						4	6	10	16	(18)		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
service order		player no.	Formal Name	Pen.	Pen.	Exp.	Disq.					End time: 0 9 : 2 7		Court switch A: B														
														4:3														
														6:8														
														10:11														
														13:15														
														16:19														

Rys.1 Wypełniony protokół (przód)

3rd SET										Start time: 1 0 : 0 2		Court switch A: B																
service order	player no.	Formal Name	Pen.	Pen.	Exp.	Disq.																						
I	2						1	4	7	9	11	(13)	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
III	1						2	6	8	10	12		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
Time Out		Delay sanctions		Pen.		Pen.		Pen.		Pen.		TEAM - POINTS (red)																
9:11												A (A) AUT																
4:6												A (B) BRA																
Time Out		Delay sanctions		Pen.		Pen.		Pen.		Pen.		TEAM - POINTS (green)																
10:13												A (B) BRA																
II	1						2	4	8	11	13	(15)	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	
IV	2						3	6	9	12	14		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21
service order		player no.	Formal Name	Pen.	Pen.	Exp.	Disq.					End time: 1 0 : 1 6		Court switch A: B														
														2:3														
														6:4														
														8:7														
														9:11														
														12:13														

TEAMS		Team		[B, R, A] (B) (A) [A, U, T]		Team	
No.	Player's Name	No.	Player's Name				
(2)	França, L.	(2)	Schwaiger, D.				
1	Felisberta da Silva, J.	1*	Schwaiger, S.				
Captain's pre-match signature:		Captain's pre-match signature:					
Time-Outs		Wins	Points	Set Duration	Points	Wins	Time-Outs
1	1	21	Set 1 (27 mn)	18	0	1	
1	0	20	Set 2 (33 mn)	22	1	0	
1	1	15	Set 3 (14 mn)	13	0	1	
Total	3	Total 2	Total 56	Total (74 mn)	Total 53	Total 1	Total 2
Match starting time 09 h 00 mn		Total Match Duration 1 h 16 mn		Match ending time 10 h 16 mn			
Winning team		Larissa / Juliana		[B, R, A] 2:1			
Officials		Name		Country		Signature	
1st Referee		Personeni, J.		SUI			
2nd Referee		Chirpădău, N.		GRE			
Scorer		Santiago, P.		BRA			
Assistant Scorer		Pontes, J.		BRA			
Line Judges		Bolsa, J.		Line Judges		Nuno, G.	
Captain's post-match signature:		Captain's post-match signature:					

REMARKS:

Set 1, zawodnik #1 w zespole A został ukarany za wykopanie jednej z piłek meczowych poza pole gry bez dodatkowych konsekwencji.

*1 09:41:25, Set 2, wynik 15:11 zespół A wykonuje zagrywkę, zawodnik #1 w zespole B zgłosił potrzebę skorzystania z pomocy medycznej. 09:42:11, Przybycie na boisko oficjalnej pomocy medycznej (Początek 5 min. dla kontuzjowanego zawodnika). 09:46:42, Gra zostaje wznowiona. Długość przerwy 00:05:15.

*2 10:09:42, Set 3, wynik 12:10 zespół B wykonuje zagrywkę, zespół A zgłasza oficjalny Protest. Sędzia główny przybył na boisko i ODRZUCIŁ Protest. 10:12:34, Gra zostaje wznowiona. Długość przerwy 00:02:52.

*3 Wpływ przeprowadzenia Procedury postępowania podczas kontuzji oraz rozpatrzenia zgłoszonego Protestu na całkowity czas spotkania 00:08:07.

1st referee

RD

Winner of Coin Toss: A or B Set 1 (A) Set 3 (B)

Rys.2 Wypełniony protokół (tył)

BVB/11 - FIVB BEACH VOLLEYBALL INTERNATIONAL SCORESHEET RPS-2 out of 3 sets



Name of Competition: **FIVB WORLD TOUR - BRASILIA OPEN** 2013 Season

Match No.: **18** Site: **BRASILIA** Beach: **ESPLANADA DOS MINISTÉRIOS** Court: **1** Date: **18/04/13** Men ☒ Women ☐ Main Draw ☒ Qual ☐ P.P. ☐ W.B. ☒ Class: ☐ S.F. ☐ Final ☐

A or B **(B)** **Ingresso** / **Ingresso P.** Country **[I, T, A]** TEAM VS. A or B **(A)** **Geor** / **Gia** Country **[G, E, O]**

1st SET										Start time: 09:00		Court switch: A/B																		
Service order	Player no.	Formal Name	Pen.	Pen.	Exp.	Disq.																								
I	1						(21)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21		
III	2							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21		
Time Out			Delay sanctions			TEAM - POINTS																								
						A (A) GEO																								
						B (B) ITA																								
Time Out			Delay sanctions			TEAM - POINTS																								
II	1						(0)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21		
IV	2							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21		
Service order			Player no.			Formal Name			Pen.			Pen.			Exp.			Disq.			End time: 09:00									

Rys.3 Wypełniony protokół – walkower (przód)

3rd SET										Start time:		Court switch: A/B																		
Service order	Player no.	Formal Name	Pen.	Pen.	Exp.	Disq.																								
I							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21			
III							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21			
Time Out			Delay sanctions			TEAM - POINTS																								
						A (A) GEO																								
						B (B) ITA																								
Time Out			Delay sanctions			TEAM - POINTS																								
II							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21			
IV							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21			
Service order			Player no.			Formal Name			Pen.			Pen.			Exp.			Disq.			End time:									

TEAMS		Team		I, T, A		(B) (A)		G, E, O		Team	
No.	Player's Name	No.	Player's Name								
2	Ingresso, M.	1*	Gomes, R.								
(1*)	Ingresso, P.	(2)	Terceiro, J.								
Captain's pre-match signature:											

RESULTS		Time-Outs		Wins		Points		Set Duration		Points		Wins		Time-Outs	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Total	0	Total	0	Total	0	Total	0	Total	0	Total	42	Total	2	Total	0
Match starting time 09 h 00 mn		Total Match Duration 0 h 00 mn		Match ending time 09 h 00 mn											
Winning team		Geor		/		Gia		G, E, O		2:0					

APPROVAL		Name		Country		Signature	
1st Referee	Personeni, J.	SUI					
2nd Referee	Chirpilidou, N.	GRE					
Scorer	Santiago, P.	BRA					
Assistant Scorer	Pontes, J.	BRA					
Line Judges	Bolsa, J.				Nuno, G.		
Captain's post-match signature:							

Remarks:

Zespół B oddaje mecz walkowerem z powodu kontuzji zawodnika #2.
Oficjalna pomoc medyczna była na boisku.
Obydwa zespoły oraz zawodnicy byli obecni.

1st referee

RD

Winner of Coin Toss: A or B Set 1 (A) Set 3 ()

Rys.4 Wypełniony protokół – walkower (tył)

Tłumaczenie: Andrzej Kaznowski

Uaktualnienie do wersji 2013 i oprawa graficzna: Agnieszka Myszkowska