

Regulamin rozgrywek III ligi seniorów

REGULAMIN III ŚWIĘTOKRZYSKIEJ LIGI PIŁKI SIATKOWEJ

SENIORÓW

w sezonie 2016/2017

§1

Informacje ogólne

1. Organizatorem III świętokrzyskiej ligi piłki siatkowej seniorów jest Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej.
2. Patronat medialny nad rozgrywkami SZPS sprawuje: „Echo Dnia”.
3. Cele Ligi:
 - Popularyzacja gry w piłkę siatkową
 - Wyłonienie Mistrza III świętokrzyskiej ligi piłki siatkowej

§2

Organizacja. Warunki uczestnictwa

4. Najważniejszą zasadą jest rozgrywanie spotkań według zasad fair-play i sportowego ducha.
5. Organizator na podstawie przepisów organizacyjnych i dyscyplinarnych PZPS i SZPS:
 - a) Czuwa nad prawidłowym prowadzeniem rozgrywek
 - b) Zajmuje się tworzeniem i przestrzeganiem terminarzy i regulaminów
 - c) Oblicza i publikuje aktualne wyniki i tabele
 - d) Zajmuje się rozstrzyganiem spraw spornych i protestów
6. Decyzje organizatora dotyczące spraw spornych i protestów są ostateczne.
7. Oficjalna tabela i wyniki meczów będą na bieżąco publikowane na stronie internetowej Świętokrzyskiego Związku Piłki Siatkowej www.szps.kielce.pl
8. Warunkiem uczestniczenia w lidze jest:
 - a) wstępne zgłoszenie drużyny drogą e-mailową na adres liga@szps.kielce.pl w nieprzekraczalnym terminie: **30.09.2016**;

Regulamin rozgrywek III ligi seniorów

- b) wpłata opłaty startowej - 200 zł (nr konta i dane do wpłaty zostaną podane oddzielnym komunikatem)
- c) złożenie pisemnego zgłoszenia drużyny na formularzu F-02: dane zawodników oraz miejsce i termin rozgrywania meczu we własnej hali (nie inny jednak niż: poniedziałek – piątek od godz. 18, sobota – niedziela - JEDYNNIE ZA ZGODĄ PRZECIWNIKA i Organizatora Ligi).

Należy obowiązkowo podać adres e-mail – zgłoszenia bez adresu mailowego będą pominięte !!!
Komunikaty będą wysyłane do kierowników drużyn wyłącznie drogą elektroniczną !!!

Ostateczny termin składania zgłoszenia na formularzu F-02

upływa 16 października 2016 r.

Do tego dnia należy dostarczyć formularz F-02 wraz z oświadczeniami dla zawodników niepełnoletnich na adres: liga@szps.kielce.pl

Przystąpienie drużyny do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

§ 3

Przebieg rozgrywek

- 9. Mecze będą rozgrywane zgodnie z terminarzem rozgrywek lub komunikatem SZPS wyłącznie w obiektach zamkniętych – salach gimnastycznych.
- 10. Koszty organizacji meczu we własnej hali (w tym wypłata delegacji sędziowskiej) oraz dojazdów na mecze wyjazdowe – drużyny pokrywają we własnym zakresie.
- 11. Mecze będą rozgrywane systemem każdy z każdym (mecz i rewanż)
- 12. Spotkania rozgrywane są według oficjalnych przepisów gry w piłkę siatkową PZPS
- 13. Sędziów na mecze III Ligi (**Sędzia 1 i Sędzia 2**) deleguje Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej.
- 14. Obsady sędziowskie będą ukazywały się na stronie internetowej <http://system.szps.kielce.pl>
- 15. Gospodarz spotkania jest zobowiązany do poinformowania sędziów oraz drużyny przeciwnej o miejscu i godzinie rozegrania zawodów **z minimum 5 dniowym wyprzedzeniem**
- 16. Wyznaczeni sędziowie winni mieć zapewnioną zamykaną szatnię lub pomieszczenie w celu przygotowania się do prowadzenia zawodów. **Przed rozpoczęciem spotkania gospodarz wypłaca sędziom ekwiwalent sędziowski.** (Wysokość ekwiwalentu oraz sposób rozliczenia regulują przepisy SZPS w Kielcach (zostaną podane w oddzielnym komunikacie).

Regulamin rozgrywek III ligi seniorów

17. Do obowiązków gospodarza (w terminarzu umieszczony na pierwszym miejscu) należy przygotowanie sali do gry (siatki, antenek, stanowiska sędziowskiego, piłki do gry (pkt.26), zamykanej szatni dla drużyny gości oraz dla sędziów (sędziowie mogą mieć wspólną szatnię z zawodnikami jednej z drużyn), tablicy wyników. Piłki do rozgrzewki drużyny zapewniają sobie we własnym zakresie. Gospodarz zabezpiecza także sekretarza zawodów - czyli osobę piszącą protokół. Osobie tej należy dać instrukcję wypełniania protokołu – (załącznik do protokołu). W gestii gospodarza jest także zapewnienie druku protokołu oraz kartek na ustawienie (R-5) dla obu zespołów. Obowiązuje protokół uproszczony SZPS lub oficjalny protokół PZPS.
18. Co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie i trenerzy powinni wypełnić i podpisać protokół potwierdzając tym samym skład swojego zespołu (protokół należy wypełnić czytelnie – najlepiej „drukowanymi” literami) oraz przekazać sekretarzowi kartki z ustawieniem początkowym swojej drużyny na 1 set. Czynność tę należy powtarzać przed rozpoczęciem każdego seta, także wtedy gdy nie dokonuje się zmian w ustawieniu. Po podpisaniu protokołu przez trenerów nie wolno dokonywać żadnych zmian w składach zespołów. Sekretarz po wpisaniu ustawienia do protokołu przekazuje kartki z ustawieniem sędziemu. Protokół ten kapitanowie i sędzia zobowiązani są podpisać od razu po zakończeniu spotkania. Dodatkowo powinni na odwrocie protokołu wpisać w odpowiednim miejscu typ swojej drużyny na najlepszego zawodnika meczu (MVP – Imię i Nazwisko drukowanymi literami).
19. **Po zakończeniu meczu kierownik lub kapitan drużyny gospodarzy jest zobowiązany niezwłocznie (najpóźniej 24 godziny po zakończeniu spotkania) po meczu wysłać skan lub zdjęcie protokołu (dwie strony) na adres liga@szps.kielce.pl lub MMSem na numer +48 691 955 217 (aplikacje WHATSAPP oraz VIBER również są dozwolone) oryginał dostarczyć do organizatorów osobiście lub pocztą do końca rozgrywek. W przypadku braku przesłania skanu lub MMS-a protokołu gospodarz będzie ukarany walkowerem 0-3.**
20. Ustala się następującą punktację:

Zespół wygrywający spotkanie w stosunku 3:0 lub 3:1 otrzymuje za zwycięstwo 3 punkty meczowe (duże punkty), a przegrywający 0 punktów. Za zwycięstwo w stosunku 3:2 drużyna wygrywająca otrzymuje 2 punkty, a przegrywająca 1 punkt.
21. W przypadku równej liczby dużych punktów o wyższym miejscu w tabeli decyduje:

Regulamin rozgrywek III ligi seniorów

- a) lepszy (wyższy) stosunek setów zdobytych do setów straconych (*stosunek = liczba uzyskana po podzieleniu setów zdobytych przez sety stracone*)
 - b) lepszy (wyższy) stosunek małych punktów zdobytych do małych punktów straconych (*stosunek = liczba uzyskana po podzieleniu małych punktów zdobytych przez małe punkty stracone*)
 - c) mecze pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
22. Zawody zostaną zweryfikowane jako walkower, jeżeli zespół:
- Odmówi gry pomimo wezwania sędziego
 - Nie stawi się na boisku w wyznaczonym terminie bez uzasadnionego usprawiedliwienia, przy czym za niestawiennictwo uznaje się również spóźnienie bez powiadomienia gospodarza przekraczające 30 minut,
 - Przed rozpoczęciem spotkania liczy mniej niż 6 zawodników (zdekompletowanie zespołu),
 - Rozegrał spotkanie mając w swym składzie zawodnika nieuprawnionego do gry.
23. Ponadto zespół będący gospodarzem spotkania przegrywa walkowerem, gdy:
- nie zapewnia sali do rozgrywania meczu i odpowiednich warunków do gry (siatka, antenki, piłka meczowa), przy czym niezwłoczne usunięcie uchybień przed rozpoczęciem spotkania nie powoduje przegranej walkowerem.
 - nie zapewnia przed, w czasie i po zakończeniu spotkania porządku i bezpieczeństwa zawodnikom obu drużyn i sędziom.
24. Mecze przegrane walkowerem weryfikowane są wynikiem 0 : 3 i 0 : 25 w każdym secie.
25. Mecze rozgrywane są w terminach ustalonych przez organizatora rozgrywek.
26. Dopuszcza się dwukrotne przełożenie terminu spotkania pod warunkiem uzyskania zgody przeciwnika i organizatora. **Minimalny termin przełożenia meczu to 7 dni przed wyznaczonym terminem.** W tym terminie należy przesłać drogą e-mailową do organizatora informację o przełożeniu spotkania wraz z nowym, ustalonym z przeciwnikiem terminem.
27. Każde kolejne przełożenie spotkania jest dozwolone pod warunkiem wniesienia opłaty 40,00zł za jeden mecz.
- 28. Ustala się następujące kary finansowe za niewłaściwe zachowanie któregośkolwiek członka zespołu:**
- a) Otrzymana kara wykluczenia – 50,00 zł
 - b) Otrzymana kara dyskwalifikacji – 100,00 zł
29. Drużyna, która dwukrotnie odda mecz walkowerem zostaje wycofana z rozgrywek. Punkty przez nią zdobyte zostają anulowane jak również wszystkie punkty przeciwników zdobyte w meczach z tą drużyną także zostają anulowane.

Regulamin rozgrywek III ligi seniorów

30. Drużyna, która wycofa się z rozgrywek bądź zostanie wycofana z rozgrywek nie ma prawa roszczenia zwrotu tzw. opłaty startowej oraz o ubieganie się o start w III lidze seniorów w kolejnym sezonie rozgrywkowym.
31. W wypadku wycofania się drużyny z Ligi, bądź jej wykluczenia przed zakończeniem fazy zasadniczej – wszystkie wyniki meczów z udziałem tej drużyny zostaną anulowane.
32. Brak powiadomienia sędziego o meczu, z winy drużyny gospodarzy skutkuje powtórzeniem meczu na koszt gospodarza (ekwiwalent sędziowski, dojazd drużyny gości, itp.)
33. Mecze należy rozgrywać piłkami MOLTEN V5M 5000, MOLTEN IV5XC, MIKASA MVL200, MIKASA MVP200, według kolejności wymienienia.
34. Gospodarz nie ma obowiązku udostępniania piłek do rozgrzewki drużynie gości, ale ma obowiązek posiadania przynajmniej jednej piłki tzw. meczowej.

§ 4

Członkowie drużyny

35. **Zawodnicy uczestniczą w rozgrywkach III ligi dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Za wszelkie wypadki i kontuzje zaistniałe w czasie tych zawodów Organizator nie odpowiada!!!**
36. W rozgrywkach mogą uczestniczyć tylko zawodnicy zgłoszeni - nie posiadający licencji zawodniczej PZPS ani innego wojewódzkiego związku piłki siatkowej na dany sezon, zgłoszeni przed rozgrywkami lub dopisani w ich trakcie z zastrzeżeniem pkt.41 i 42
37. Każda drużyna może zgłosić do uczestnictwa w Lidze minimum 8 zawodników. (Zawodnicy nie mający ukończonych 18 lat winni dołączyć do formularza zgłoszeniowego pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w rozgrywkach (druk dostępny na stronie internetowej ŚZPS).
38. Zawodnicy mogą reprezentować barwy tylko jednego Klubu.
39. Zawodnik zgłoszony do rozgrywek IV ligi nie może brać udziału w rozgrywkach III ligi.
40. Z rozgrywek mogą brać udział jedynie zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek na formularzu zgłoszeniowym F-02.
41. Możliwe są zmiany składu: uzupełnienie go lub przejście zawodników między klubami. Zmiana taka nie może być jednak dokonana w dniu meczu, a zawodnik może zmienić klub tylko jeden raz w sezonie.
42. Zmiana klubu może być dokonana najpóźniej do dnia 31.XII.2016r., a zawodnik nie może grać w nowym klubie w tej samej kolejce ligowej. W przypadku meczy przełożonych decyduje numer kolejki, a nie termin meczu.

Regulamin rozgrywek III ligi seniorów

43. Drużyna do meczu może przystąpić maksymalnie w 12, 13 lub 14 osobowym składzie. Jeżeli drużyna liczy więcej niż 12 zawodników to musi posiadać dwóch zawodników Libero.
44. Gra w meczu nieuprawnionego zawodnika skutkuje zweryfikowaniem wyniku jako walkower dla drużyny przeciwnej.
45. Zawodnicy podczas zawodów muszą posiadać koszulki takiego samego koloru i w takiej samej szacie graficznej (z wyjątkiem zawodnika Libero). Brak regulaminowych koszulek będzie skutkowało wpisaniem uwagi do protokołu przez sędziego, uwaga taka wiąże się z karą finansową w wysokości 10 zł od każdego zawodnika bez regulaminowej koszulki.
46. Jeśli zawodnik / drużyna nie wniesie opłaty za uchybienia regulaminowe do terminu kolejnego meczu, wynik meczu w którym uchybienia miały miejsca, zostanie skorygowany jako walkower dla drużyny przeciwnej.

§ 5

Postanowienia końcowe

47. Drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu III ligi na końcu rozgrywek zostaje Mistrzem Województwa Świętokrzyskiego Seniorów.
48. O zasadach awansów i spadków decyduje regulamin awansów i spadków Świętokrzyskiego Związku Piłki Siatkowej.
49. Organizator przewiduje wręczenie nagród zespołowych i indywidualnych na spotkaniu zakończeniowym – ilość nagród w miarę dostępnych środków.
50. W trakcie całego sezonu prowadzona będzie klasyfikacja na „Najlepszego Zawodnika (MVP)” rozgrywek III Ligi. Po każdym spotkaniu sędziowie i kapitanowie drużyn będą typować zawodnika meczu (typy należy wpisać na odwrocie protokołu we właściwych miejscach). Zawodnik, który w sumie uzyska najwięcej punktów w typowaniach na „Zawodnika Mecz” otrzyma tytuł MVP sezonu 2016/2017 III Ligi oraz nagrodę rzeczową – upominek.
51. We wszystkich sprawach nie ujętych w Regulaminie – decyduje Organizator.
52. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w Regulaminie.