



Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej
al. Legionów 3/3
25-035 Kielce
NIP: 959-08-97-408
www.szps.kielce.pl

Regulamin IV LIGI Mężczyzn Świętokrzyskiego Związku Piłki Siatkowej w sezonie 2017/2018

§ 1

Informacje ogólne

1. Organizatorem Rozgrywek jest Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej w Kielcach.
2. Patronat nad rozgrywkami objął Marszałek Województwa Świętokrzyskiego. Patronat medialny nad rozgrywkami SZPS sprawuje: „Echo Dnia”.
3. Cele Ligi:
 - popularyzacja piłki siatkowej,
 - wyłonienie Mistrza IV Ligi seniorów oraz zespołów nabywających prawa do gry w III lidze.

§ 2

Organizacja. Warunki uczestnictwa

4. Mecze rozgrywane będą według zasad fair – play i sportowego ducha.
5. Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w piłkę siatkową zatwierdzonymi przez PZPS. Organizator na podstawie przepisów organizacyjnych i dyscyplinarnych PZPS i SZPS:
 - a. czuwa nad prawidłowym prowadzeniem rozgrywek,
 - b. zajmuje się tworzeniem i przestrzeganiem terminarzy i regulaminów,
 - c. oblicza i publikuje aktualne wyniki i tabele,
 - d. zajmuje się rozstrzygnięciem spraw spornych i protestów.
6. Decyzje organizatora dotyczące spraw spornych i protestów są ostateczne.
7. Wyniki meczów i tabela będą na bieżąco publikowane na stronie internetowej SZPS: www.szps.kielce.pl, oraz w mediach.
8. Warunki uczestnictwa w Lidze:
 - a. wpłata opłaty startowej (200zł) do 16.X.2017r. Dane do przelewu zostaną przesłane odrębnym komunikatem,
 - b. złożenie pisemnego zgłoszenia drużyny na formularzu F-02: dane zawodników oraz miejsce i termin rozgrywania meczu we własnej hali (nie inny jednak niż: poniedziałek – piątek od godz. 18, sobota – niedziela - **jedynie za zgodą przeciwnika i szps**).

Należy obowiązkowo podać adres e-mail – zgłoszenia bez adresu mailowego będą pominięte

Komunikaty będą wysyłane do kierowników drużyn wyłącznie drogą elektroniczną

Zgłoszenia przyjmowane będą do: **30 września 2017 r.**

Do tego dnia należy dostarczyć formularz F-02 wraz z zaświadczeniami dla zawodników niepełnoletnich do Wydziału Rozgrywek i Dyscypliny SZPS e-mailem na adres: liga@szps.kielce.pl.



Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej
al. Legionów 3/3
25-035 Kielce
NIP: 959-08-97-408
www.szps.kielce.pl

Uczestnictwo przedstawiciela każdego klubu w zebraniu przedsezonowym jest obowiązkowe. Miejsce i termin spotkania zostaną podane zainteresowanym w oddzielnym komunikacie.

9. **Zawodnicy uczestniczą w rozgrywkach IV ligi dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Za wszelkie wypadki i kontuzje zaistniałe w czasie tych zawodów Organizator nie odpowiada.**
10. W rozgrywkach mogą uczestniczyć tylko zawodnicy zgłoszeni przed rozgrywkami lub dopisani w ich trakcie z zastrzeżeniem pkt.14.
11. Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach nie mogą posiadać licencji zawodniczej PZPS ani innego wojewódzkiego związku piłki siatkowej na dany sezon.
12. Każda drużyna może zgłosić do uczestnictwa w Lidze minimum 8 zawodników. Zawodnicy nie mający ukończonych 18 lat winni dołączyć do formularza zgłoszeniowego pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w rozgrywkach (druk dostępny na stronie internetowej ŚZPS).
13. Możliwe są zmiany składu: uzupełnienie go lub przejście zawodników między klubami. Zmiana taka nie może być jednak dokonana w dniu meczu, a zawodnik może zmienić klub tylko jeden raz w sezonie.
14. Zmiana klubu może być dokonana najpóźniej do dnia **31.XII.2017r.**, a zawodnik nie może grać w nowym klubie w tej samej kolejce ligowej. W przypadku meczów przełożonych decyduje numer kolejki, a nie termin meczu.
15. Drużyna do meczu może przystąpić maksymalnie w 14 osobowym składzie (w tym 2 zawodników libero).
16. Terminarz rozgrywek oraz obsady sędziowskie będą publikowane na stronie internetowej system.szps.kielce.pl.
17. Tylko w wyjątkowych przypadkach mecz można przełożyć na inny termin, za zgodą obu zainteresowanych zespołów i organizatora. W takim przypadku należy przesłać do Organizatora (e-mail) kompletnie wypełniony „Wniosek o przełożenie meczu” (dostępny na stronie internetowej ŚZPS). Tylko wnioski przesyłane drogą elektroniczną będą rozpatrzone przez Organizatora.
Ponadto przeciwna drużyna winna potwierdzić zgodę na przełożenie oraz na proponowany termin. Nowy termin nie może być późniejszy niż ostatni termin wyznaczony w terminarzu (w ostatniej kolejce) w danej rundzie – danej fazie rozgrywek.
18. Zespół może w danej rundzie rozgrywkowej zmienić termin meczu maksymalnie dwa razy. Kolejna zmiana terminu będzie skutkowałą zwiększeniem ekwiwalentu sędziowskiego. Zwiększona kwota ekwiwalentu będzie podana odrębnym komunikatem organizacyjnym.
19. W wypadku wycofania się drużyny z Ligi, bądź jej wykluczenia przed zakończeniem fazy zasadniczej – wszystkie wyniki meczów z udziałem tej drużyny zostaną anulowane.
20. Nagrody:
 - organizator przewiduje wręczenie Pucharów Marszałka Województwa Świętokrzyskiego i medali dla najlepszych trzech zespołów bezpośrednio po zakończeniu meczów finałowych.



Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej
al. Legionów 3/3
25-035 Kielce
NIP: 959-08-97-408
www.szps.kielce.pl

§ 3

System rozgrywek

Zasady przeprowadzania zawodów

21. Liga zostanie rozegrana systemem:

- **runda zasadnicza (grupowa)** – zespoły zostaną podzielone na 2 grupy.
W grupach rozegrają mecze systemem ligowym „każdy z każdym” – mecz i rewanż.
- **runda finałowa (play-off)** – Po 2 najlepsze zespoły z każdej grupy utworzą pary półfinałowe wg schematu: 1A – 2B; 1B – 2A. Zespoły zagrają do dwóch wygranych spotkań. Zwycięzcy półfinałów utworzą parę finałową grającą o Mistrzostwo Województwa oraz prawo do gry o II ligę (do dwóch wygranych spotkań), zaś pokonani zagrają o miejsca 3-4 (do dwóch wygranych spotkań). Pozostałe zespoły tworząc pary zagrają o odpowiednie miejsca w klasyfikacji końcowej wg zasady: 3m. z gr. A – 3m. z gr. B – o miejsca 5-6; 4m. z gr. A – 4m. z gr. B – o miejsca 7-8; itd..
- Pary rozegrają dwumecz wg zasad:
Gospodarzem pierwszego meczu będzie drużyna, która uzyska mniej punktów w swojej grupie (w przypadku równej ilości punktów – gorszy stosunek setów z całych rozgrywek w swojej grupie). Gospodarzem meczu rewanżowego będzie odpowiednia drużyna z drugiej grupy.
Jeżeli w dwumeczu zdobyte punkty meczowe obu zespołów są jednakowe (3:0 lub 3:1 i 0:3 lub 1:3 oraz 3:2 i 2:3), to rozgrywany jest tzw. „złoty set”. **„Złoty set”** rozgrywany jest 10 minut po zakończeniu drugiego spotkania, na tym samym boisku, na zasadach obowiązujących w secie decydującym (tie-break).

Wydział Rozgrywek i Dyscypliny ŚZPS może zdecydować o zmianie systemu rozgrywek po uzyskaniu ostatecznej liczby zgłoszonych zespołów.

22. Mecze będą rozgrywane zgodnie z terminarzem rozgrywek lub komunikatem ŚZPS wyłącznie w obiektach zamkniętych – salach gimnastycznych.
23. Koszty organizacji meczu we własnej hali (w tym wypłata delegacji sędziowskiej) oraz dojazdów na mecze wyjazdowe – drużyny pokrywają we własnym zakresie.
24. Drużyny mają obowiązek posiadać jednolite stroje (z wyjątkiem libero). Koszulki muszą mieć numery zgodnie z przepisami gry w piłkę siatkową PZPS.
25. Sędziów na mecze IV Ligi deleguje Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej. **W rundzie zasadniczej na mecze będzie wyznaczany jeden sędzia. Na wszystkie mecze w Rundzie Finałowej o miejsca 1 – 4 będzie wyznaczanych dwóch sędziów (S1 i S2). Gospodarz meczu jest zobowiązany poinformować wyznaczonego sędziego (sędziów) o miejscu, dacie i godzinie rozpoczęcia spotkania nie później niż**



Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej
al. Legionów 3/3
25-035 Kielce
NIP: 959-08-97-408
www.szps.kielce.pl

4 dni przed zawodami!!! (za nieterminowe powiadomienie lub jego brak ŚZPS nałoży karę finansową według tabeli kar).

Przed rozpoczęciem spotkania gospodarz wypłaca sędziemu ekwiwalent sędziowski. (Wysokość ekwiwalentu oraz sposób rozliczenia regulują przepisy ŚZPS w Kielcach (zostaną podane w oddzielnym komunikacie).

26. Do obowiązków gospodarza (w terminarzu umieszczony na pierwszym miejscu) należy przygotowanie sali do gry (siatki, antenek, stanowiska sędziowskiego, piłki do gry (pkt.27), zamykanej szatni dla drużyny gości oraz dla sędziego (sędzia może mieć wspólną szatnię z zawodnikami jednej z drużyn), tablicy wyników). Piłki do rozgrzewki drużyny zapewniają sobie we własnym zakresie. Gospodarz zabezpiecza także sekretarza zawodów - czyli osobę piszącą protokół. Osobie tej należy dać instrukcję wypełniania protokołu – (załącznik do protokołu). W gestii gospodarza jest także zapewnienie druku protokołu oraz kartek na ustawienie (R-5) dla obu zespołów. Obowiązuje protokół uproszczony ŚZPS lub oficjalny protokół PZPS.
27. W sezonie 2016/2017 mecze w IV Lidze Mężczyzn należy rozgrywać piłką MOLTEN V5M5000. - piłkę meczową zatwierdza sędzia.
28. Kapitanowie i trenerzy powinni wypełnić i podpisać protokół co najmniej 10 minut przed rozpoczęciem spotkania potwierdzając tym samym skład swojego zespołu (protokół należy wypełnić czytelnie – „drukowanymi” literami wg wzoru **NOWAK K.**) oraz przekazać sekretarzowi kartki z ustawieniem początkowym swojej drużyny na 1 set. Czynność tę należy powtarzać przed rozpoczęciem każdego seta, także wtedy gdy nie dokonuje się zmian w ustawieniu. Po podpisaniu protokołu przez trenerów nie wolno dokonywać żadnych zmian w składach zespołów. Sekretarz po wpisaniu ustawienia do protokołu przekazuje kartki z ustawieniem sędziemu. Protokół ten kapitanowie i sędzia zobowiązani są podpisać od razu po zakończeniu spotkania. Dodatkowo powinni na odwrocie protokołu wpisać w odpowiednim miejscu typ swojej drużyny na najlepszą zawodniczkę meczu (MVP).
29. **Po zakończeniu meczu kierownik lub kapitan drużyny gospodarzy jest zobowiązany niezwłocznie po meczu (najpóźniej 24 godziny po zakończeniu spotkania) wysłać skan protokołu (dwie strony) na adres liga@szps.kielce.pl. Zespół powinien zachować protokół w oryginale do końca sezonu 2016/2017 celem udostępnienia w przypadku żądania WRiD i Organizatora. W przypadku braku przesłania skanu protokołu gospodarz będzie ukarany walkowerem 0-3.**
30. Punktacja:
Zespół wygrywający spotkanie w stosunku 3:0 lub 3:1 otrzymuje za zwycięstwo 3 punkty meczowe (duże punkty), a przegrywający 0 punktów. Za zwycięstwo w stosunku 3:2 drużyna wygrywająca otrzymuje 2 punkty, a przegrywająca 1 punkt.
31. W przypadku równej liczby dużych punktów o wyższym miejscu w tabeli decyduje:
a) większa liczba zwycięstw



Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej
al. Legionów 3/3
25-035 Kielce
NIP: 959-08-97-408
www.szps.kielce.pl

- b) lepszy (wyższy) stosunek setów zdobytych do setów straconych (*stosunek = liczba uzyskana po podzieleniu setów zdobytych przez sety stracone*),
- c) lepszy (wyższy) stosunek małych punktów zdobytych do małych punktów straconych (*stosunek = liczba uzyskana po podzieleniu małych punktów zdobytych przez małe punkty stracone*),
- d) mecze pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
32. Zawody zostaną zweryfikowane jako walkower, jeżeli zespół:
- odmówi gry pomimo wezwania sędziego,
 - nie stawi się na boisku w wyznaczonym terminie bez uzasadnionego usprawiedliwienia, przy czym za niestawiennictwo uznaje się również spóźnienie przekraczające 15 minut,
 - przed rozpoczęciem spotkania liczy mniej niż 6 zawodników (zdekompletowanie zespołu),
 - rozegrał spotkanie mając w swym składzie zawodnika nieuprawnionego do gry.
33. Ponadto zespół będący gospodarzem spotkania przegrywa walkowerem, gdy:
- Nie zapewnia sali do rozgrywania meczu i odpowiednich warunków do gry (siatka, antenki, piłka meczowa), przy czym niezwłoczne usunięcie uchybień przed rozpoczęciem spotkania nie powoduje przegranej walkowerem.
 - nie zapewnia zamykanej szatni zespołowi gości oraz sędziemu
 - nie zapewnia przed, w czasie i po zakończeniu spotkania porządku i bezpieczeństwa zawodnikom obu drużyn i sędziom.
 - Nie zapewnia osoby do pisania protokołu, lub w razie nieobecności sędziego wyznaczonego – osoby mającej go zastąpić. Mecz nie może być rozegrany bez sędziego.
- O powyższym świadczy wyłącznie wpis do protokołu w rubryce UWAGI.**
34. Mecze przegrane walkowerem weryfikowane będą wynikiem 0 : 3 i 0 : 25 w każdym secie.
35. Drużyna, która przegra trzy mecze walkowerem – zostaje automatycznie wykluczona z rozgrywek.
36. W trakcie całego sezonu prowadzona będzie klasyfikacja na „**Najlepszego Zawodnika (MVP)**” rozgrywek IV Ligi. Po każdym spotkaniu sędziowie będą typować zawodnika meczu (typy należy wpisać na odwrocie protokołu we właściwych miejscach). Zawodnik, który w sumie uzyska najwięcej punktów w typowaniach na „Zawodnika Mecz” otrzyma tytuł MVP sezonu 2017/2018 IV Ligi oraz nagrodę rzeczową.
37. Przystąpienie drużyny do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
38. We wszystkich sprawach nie ujętych w Regulaminie – decyduje Organizator.
39. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w Regulaminie.

Wszelkich informacji na temat rozgrywek udzielają Organizatorzy:

Organizatorzy:

Tel. 695 150 710 – Marek Orlef

e-mail: liga@szps.kielce.pl