



REGULAMIN

IV LIGI Mężczyzn

Świętokrzyskiego Związku Piłki Siatkowej

w sezonie 2014/2015

§ 1

Informacje ogólne

1. Organizatorem Rozgrywek jest Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej w Kielcach.
2. Patronat medialny nad rozgrywkami ŚZPS sprawuje: „Echo Dnia”.
3. Cele Ligi:
 - Popularyzacja piłki siatkowej
 - Wyłonienie zespołu lub zespołów uzyskujących awans do III ligi.

§ 2

Organizacja. Warunki uczestnictwa

4. Najważniejszą zasadą jest rozgrywanie spotkań według zasad fair-play i sportowego ducha.
5. Organizator na podstawie przepisów organizacyjnych i dyscyplinarnych PZPS i ŚZPS:
 - a. Czuwa nad prawidłowym prowadzeniem rozgrywek
 - b. Zajmuje się tworzeniem i przestrzeganiem terminarzy i regulaminów
 - c. Oblicza i publikuje aktualne wyniki i tabele
 - d. Zajmuje się rozstrzyganiem spraw spornych i protestów
6. Decyzje organizatora dotyczące spraw spornych i protestów są ostateczne.
7. Wyniki meczów i tabela będą na bieżąco publikowane na stronie internetowej ŚZPS: www.szps.kielce.pl oraz w mediach.
8. Warunki uczestnictwa w Lidze jest:
 - wpłata opłaty startowej (200 zł) - nr konta i dane do wpłaty zostaną podane oddzielnym komunikatem;
 - złożenie pisemnego zgłoszenia drużyny na formularzu F-02: dane zawodników oraz miejsce i termin rozgrywania meczu we własnej hali (nie inny jednak niż: poniedziałek – piątek od godz. 18, sobota – niedziela - JEDYNIEM ZA ZGODĄ PRZECIWNIAKA i ŚZPS).

Należy obowiązkowo podać adres e-mail – zgłoszenia bez adresu mailowego będą pominięte !!! Komunikaty będą wysyłane do kierowników drużyn wyłącznie drogą elektroniczną !!!

Termin składania zgłoszeń upływa **21 września 2014 r.**

Do tego dnia należy dostarczyć formularz F-02 wraz z zaświadczeniami dla zawodników niepełnoletnich do Wydziału Rozgrywek i Dyscypliny ŚZPS e-mailem na adres: **w rozgrywek@szps.kielce.pl**

Obowiązkowe jest uczestnictwo przedstawiciela każdego klubu w zebraniu przedsezonowym. Miejsce i termin spotkania zostaną podane zainteresowanym w oddzielnym komunikacie.

9. UWAGA: Zawodnicy uczestniczą w rozgrywkach IV ligi dobrowolnie i na własną odpowiedzialność. Za wszelkie wypadki i kontuzje zaistniałe w czasie tych zawodów Organizator nie odpowiada!!!

10. Przystąpienie drużyny do rozgrywek jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
11. W rozgrywkach mogą uczestniczyć tylko zawodnicy zgłoszeni - nie posiadający licencji zawodniczej PZPS ani innego wojewódzkiego związku piłki siatkowej na dany sezon, zgłoszeni przed rozgrywkami lub dopisani w ich trakcie z zastrzeżeniem pkt.12.
12. Każda drużyna może zgłosić do uczestnictwa w Lidze minimum 8 zawodników. (Zawodnicy nie mający ukończonych 18 lat winni dołączyć do formularza zgłoszeniowego pisemną zgodę rodziców lub opiekunów na udział w rozgrywkach (druk dostępny na stronie internetowej ŚZPS).
Możliwe są zmiany składu: uzupełnienie go lub przejście zawodników między klubami. Zmiana taka nie może być jednak dokonana w dniu meczu, a zawodnik może zmienić klub tylko jeden raz w sezonie.
Zmiana klubu może być dokonana najpóźniej do dnia 31.XII.2014r., a zawodnik nie może grać w nowym klubie w tej samej kolejce ligowej. W przypadku meczy przełożonych decyduje numer kolejki, a nie termin meczu.
13. Drużyna do meczu może przystąpić maksymalnie w 12 osobowym składzie (w tym może być jeden lub dwóch zawodników libero).
14. Terminarz rozgrywek oraz obsady sędziowskie będą publikowane na stronie internetowej www.szps.kielce.pl
15. Tylko w wyjątkowych przypadkach mecz można przełożyć na inny termin, za zgodą obu zainteresowanych zespołów i organizatora. W takim przypadku należy przesłać do Organizatora (e-mail) kompletnie wypełniony „Wniosek o przełożenie meczu” (dostępny na stronie internetowej ŚZPS). Ponadto przeciwna drużyna winna potwierdzić zgodę na przełożenie oraz na proponowany termin.
Nowy termin nie może być późniejszy niż ostatni termin wyznaczony w terminarzu (w ostatniej kolejce) w danej fazie rozgrywek.
16. W wypadku wycofania się drużyny z Ligi, bądź jej wykluczenia przed zakończeniem fazy zasadniczej – wszystkie wyniki meczów z udziałem tej drużyny zostaną anulowane.
17. Nagrody:
 - Organizator przewiduje wręczenie nagród zespołowych i indywidualnych na spotkaniu zakończeniowym – ilość nagród w miarę dostępnych środków

§ 3

System rozgrywek

Zasady przeprowadzania zawodów

18. Liga zostanie rozegrana systemem:
 - **RUNDA I**
 - **Faza zasadnicza** – zespoły zostaną podzielone na grupy 5-6 drużynowe wg klucza geograficznego. W grupach rozegrają mecze systemem ligowym „każdy z każdym” – mecz i rewanż.

- **Faza play-off** – Drużyny, które zajmą w grupie miejsca 1 - 4 grają o Mistrzostwo grupy systemem play-off – do 2 wygranych meczów w układzie: 1 miejsce z 4 miejscem, 2 miejsce z 3 miejscem. Gospodarzem pierwszego i ewentualnie 3 meczu jest zespół wyżej sklasyfikowany po rundzie zasadniczej. Zwycięzcy tych spotkań grają o 1 miejsce w grupie, zaś pokonani o miejsce 3 na zasadach podanych powyżej. Zespoły zajmujące miejsca 5-6 po rundzie zasadniczej grają dwumecz o miejsce 5, gdzie gospodarzem pierwszego miejsca jest zespół sklasyfikowany niżej.

W przypadku rozgrywania dwumeczu, o zwycięstwie decyduje kolejno:

- liczba zdobytych punktów,
- większy stosunek setów,
- większy stosunek „małych” punktów,

Jeżeli zdobyte punkty, stosunek setów i „małych” punktów obu zespołów są jednakowe, to rozgrywany jest tzw. „złoty set”.

„Złoty set” rozgrywany jest 15 minut po zakończeniu drugiego spotkania, na tym samym boisku, na zasadach obowiązujących w secie decydującym (tie-break).

- RUNDA II – FINAŁOWA

Mistrzowie każdej grupy zagrają o awans do III ligi na zasadach podanych przez SZPS po podziale na grupy IV ligi.

19. Mecze będą rozgrywane zgodnie z terminarzem rozgrywek lub komunikatem SZPS wyłącznie w obiektach zamkniętych – salach gimnastycznych.

SZPS prowadzi ewidencję zweryfikowanych sal sportowych, w których rozgrywane mają być mecze ligowe. Każdy obiekt, w którym zespół zamierza rozgrywać mecze w charakterze gospodarza będzie sprawdzony przez sędziego pierwszego podczas pierwszego meczu ligowego.

20. Koszty organizacji meczu we własnej hali (w tym wypłata delegacji sędziowskiej) oraz dojazdów na mecze wyjazdowe – drużyny pokrywają we własnym zakresie
21. Drużyny powinny posiadać jednolite stroje (z wyjątkiem libero). Koszulki muszą mieć numery.
22. Sędziów na mecze IV Ligi deleguje Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej.

Gospodarz meczu jest zobowiązany poinformować wyznaczonego sędziego (sędziów) o miejscu, dacie i godzinie rozpoczęcia spotkania nie później niż 4 dni przed zawodami !!!

(za nieterminowe powiadomienie lub jego brak SZPS nałoży karę finansową).

Wyznaczony sędzia winien mieć zapewnioną zamykaną szatnię lub pomieszczenie w celu przygotowania się do prowadzenia zawodów. Przed rozpoczęciem spotkania gospodarz wypłaca sędziemu ekwiwalent sędziowski. (Wysokość ekwiwalentu oraz sposób rozliczenia regulują przepisy SZPS w Kielcach (zostaną podane w oddzielnym komunikacie).

UWAGA: W przypadku nieobecności wyznaczonego sędziego gospodarz musi zapewnić sędziego rezerwowego (sędzia związkowy, trener, nauczyciel wych. fiz.). Mecz nie może odbyć się bez sędziego – całą sytuację należy opisać w protokole w rubryce UWAGI.

23. Do obowiązków gospodarza (w terminarzu umieszczony na pierwszym miejscu) należy przygotowanie sali do gry (siatki, antenek, stanowiska sędziowskiego, piłki do gry (pkt.26), zamykanej szatni dla drużyny gości oraz dla sędziego (sędzia może mieć wspólną szatnię z zawodnikami jednej z drużyn), tablicy wyników – może być bardzo prowizoryczna). Piłki do rozgrzewki drużyny zapewniają sobie we własnym zakresie. Gospodarz zabezpiecza także

- sekretarza zawodów - czyli osobę piszącą protokół. Osobie tej należy dać instrukcję wypełniania protokołu – (załącznik do protokołu). W gestii gospodarza jest także zapewnienie druku protokołu oraz kartek na ustawienie (R-5) dla obu zespołów. Obowiązuje protokół uproszczony ŚZPS lub oficjalny protokół PZPS.
24. W sezonie 2014/2015 mecze w IV Lidze Mężczyzn należy rozgrywać piłką MOLTEN V5M5000. W przypadku braku na hali w/w piłki mecz należy rozegrać piłką (w kolejności): MOLTEN IV5XC, MIKASA MVL200, MIKASA MVP200 - piłkę meczową zatwierdza sędzia. Całą sytuację należy szczegółowo opisać w protokole w rubryce UWAGI.
25. Co najmniej 10 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie i trenerzy powinni wypełnić i podpisać protokół potwierdzając tym samym skład swojego zespołu (protokół należy wypełnić czytelnie – najlepiej „drukowanymi” literami) oraz przekazać sekretarzowi kartki z ustawieniem początkowym swojej drużyny na 1 set. Czynność tę należy powtarzać przed rozpoczęciem każdego seta, także wtedy gdy nie dokonuje się zmian w ustawieniu. Po podpisaniu protokołu przez trenerów nie wolno dokonywać żadnych zmian w składach zespołów. Sekretarz po wpisaniu ustawienia do protokołu przekazuje kartki z ustawieniem sędziemu. Protokół ten kapitanowie i sędzia zobowiązani są podpisać od razu po zakończeniu spotkania. Dodatkowo powinni na odwrocie protokołu wpisać w odpowiednim miejscu typ swojej drużyny na najlepszego zawodnika meczu (MVP).
26. Po zakończeniu meczu kierownik lub kapitan drużyny gospodarzy jest zobowiązany dostarczyć protokół do WRiD najpóźniej następnego dnia roboczego osobiście lub pocztą. (decyduje data stempla pocztowego).
27. Mecze będą rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami gry w piłkę siatkową zatwierdzonymi przez PZPS.
28. Punktacja:
Zespół wygrywający spotkanie w stosunku 3:0 lub 3:1 otrzymuje za zwycięstwo 3 punkty meczowe (duże punkty), a przegrywający 0 punktów. Za zwycięstwo w stosunku 3:2 drużyna wygrywająca otrzymuje 2 punkty, a przegrywająca 1 punkt.
29. W przypadku równej liczby dużych punktów o wyższym miejscu w tabeli decyduje:
- lepszy (wyższy) stosunek setów zdobytych do setów straconych (*stosunek = liczba uzyskana po podzieleniu setów zdobytych przez sety stracone*)
 - lepszy (wyższy) stosunek małych punktów zdobytych do małych punktów straconych (*stosunek = liczba uzyskana po podzieleniu małych punktów zdobytych przez małe punkty stracone*)
 - mecze pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
30. Zawody zostaną zweryfikowane jako walkower, jeżeli zespół:
- Odmówi gry pomimo wezwania sędziego
 - Nie stawi się na boisku w wyznaczonym terminie bez uzasadnionego usprawiedliwienia, przy czym za niestawiennictwo uznaje się również spóźnienie przekraczające 15 minut.
 - Przed rozpoczęciem spotkania liczy mniej niż 6 zawodników (zdekompletowanie zespołu)
 - Rozegrał spotkanie mając w swym składzie zawodnika nieuprawnionego do gry
31. Ponadto zespół będący gospodarzem spotkania przegrywa walkowerem, gdy:

- Nie zapewnia sali do rozgrywania meczu i odpowiednich warunków do gry (siatka, antenki, piłka meczowa), przy czym niezwłoczne usunięcie uchybień przed rozpoczęciem spotkania nie powoduje przegranej walkowerem.
- nie zapewnia zamkniętej szatni zespołowi gości oraz sędziemu
- nie zapewnia przed, w czasie i po zakończeniu spotkania porządku i bezpieczeństwa zawodnikom obu drużyn i sędziom.
- Nie zapewnia osoby do pisania protokołu, lub w razie nieobecności sędziego wyznaczonego – osoby mającej go zastąpić. Mecz nie może być rozegrany bez sędziego.

O powyższym świadczy wyłącznie wpis do protokołu w rubryce UWAGI !

32. Mecze przegrane walkowerem weryfikowane są wynikiem 0 : 3 i 0 : 25 w każdym secie.
33. Drużyna, która przegra 3 mecze walkowerem – zostaje automatycznie wykluczona z rozgrywek.
34. W trakcie całego sezonu prowadzona będzie klasyfikacja na „Najlepszego Zawodnika (MVP)” rozgrywek IV Ligi. Po każdym spotkaniu sędziowie będą typować zawodniczkę meczu (typy należy wpisać na odwrocie protokołu we właściwych miejscach). Zawodnik, który w sumie uzyska najwięcej punktów w typowaniach na „Zawodnika Mecz” otrzyma tytuł MVP sezonu 2014/2015 III Ligi oraz nagrodę rzeczową – upominek.
35. We wszystkich sprawach nie ujętych w Regulaminie – decyduje Organizator.
36. Organizator zastrzega sobie prawo zmian w Regulaminie.

Wszelkich informacji na temat rozgrywek udziela Organizator:

Organizatorzy:

Świętokrzyski Związek Piłki Siatkowej
Tel. 695 150 710 – Marek Orlef
Tel. 691 955 217 – Marcin Rek

www.szps.kielce.pl

e-mail: w_rozgrywek@szps.kielce.pl